



СТУДЕНЧЕСКИЙ ХАКАТОН «EDUTAIMENT: ОБРАЗОВАНИЕ С УВЛЕЧЕНИЕМ»

Идея проекта – включение студентов и молодых преподавателей вузов и СПО в освоение технологий неформального образования и создания серии новых образовательных продуктов: настольных игр, видеоигр, квестов, комиксов и др., позволяющих развивать профессиональные компетенции студентов, в том числе и компетенций вожатого детского лагеря и РДШ. Участниками хакатона станут **100 человек**, в целом на проект выделено **1,4 млн рублей**.

ЦИФРОВАЯ ОСЕНЬ

В конце лета и осенью 2019 года в Новосибирской области реализуется четыре проекта, победивших в конкурсе Министерства просвещения РФ на проведение профильной тематической смены для школьников по передовым направлениям дискретной математики, информатики, цифровых технологий в рамках федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика» государственной программы РФ «Развитие образования». Один из проектов – «IT-campus НГПУ».



Сергей Владимирович Федорчук,
министр образования Новосибирской области

– Конкурс проводится с целью развития и распространения лучшего опыта в сфере формирования цифровых навыков у подростков, которые позволят ребятам быть конкурентоспособными на мировой арене цифровой экономики. Новосибирская область – в числе флагманов этого движения, поэтому победа проектов из нашего региона закономерна.

В основу проекта «IT-campus НГПУ» заложены edutainment-технологии, которые объединяют образовательную и развлекательную деятельность. В последние годы это направление педагогики становится все более популярным, так как позволяет стимулировать учеников на получение качественных знаний по сложным дисциплинам.

Проект «IT-campus НГПУ» будет реализован в период осенних каникул, в нем примут участие 130 школьников из образовательных организаций – партнеров НГПУ. Молодые люди будут заниматься творчеством и наукой, развивать лидерские качества, изучать экономику и цифровые технологии под руководством студентов и преподавателей НГПУ.



Ирина Ивановна Шульга, профессор кафедры педагогики и психологии ИФМИЭО НГПУ

– Для поколения «цифровых детей» каникулы перестают быть временем «ничегонеделания». Современные ребята сами ищут интеллектуально насыщенные пространства, где могут проявить себя и получить актуальные знания. Проект «IT-campus НГПУ» – это пространство свободного образования, куда мы хотим пригласить школьников, заинтересованных в изучении сложных областей наук.

3,7
130

миллионов рублей
грантовых средств
выделено на проект

школьников
и студентов станут
участниками смены

12 образовательных кейсов будет разработано по передовым направлениям дискретной математики, информатики, цифровых технологий